Definir los siguientes conceptos desde su punto de vista y experiencia:

● ¿Cómo es el proceso de desarrollo de software utilizando metodologías tradicionales y ágiles?

Respuesta: El proceso de desarrollo del Software se puede llevar de distintas metodologías. Existen las metodologías tradicionales como la Cascada. No he tenido experiencia trabajando en este tipo de metodologías, pero entiendo que es un método en donde se busca realizar el desarrollo de acuerdo con el diseño, no de forma progresiva, sino todo en una sola entrega.

Las metodologías ágiles como Scrum, son metodologías que buscan hacer entregas progresivas de un software funcional, buscando una mejora continua en todo su proceso. En la metodología Scrum se usan los sprints, que son periodos de tiempo en los que se va a hacer una entrega específica de una funcionalidad del proyecto. Esto, con el fin de que haya una mejora continua del producto y no sea necesario realizar exceso de mantenimientos.

● ¿Cuál es el rol de analista de calidad de software en el proceso de desarrollo de software en proyectos donde se utilice metodologías ágiles?

El analista de calidad de software, tiene como rol principal certificar que los desarrollos realizados estén de acuerdo con los requerimientos estipulados por el cliente, realizar las pruebas necesarias para poder certificar un desarrollo o un producto. También tiene como función informar al equipo de desarrollo si hay alguna falla o bug que se encuentre durante las pruebas.

● Sobre **Automatización y POO**:

1. A. Mencione cuales son los pilares de Programación Orientada a Objetos
2. Abstracción: Es un proceso para identificar las características de un objeto en la vida real y plasmarlo en código.
3. Encapsulación: Hace referencia a la agrupación de datos y comportamientos de un objeto, con el fin de hacer un código más reutilizable.
4. Herencia: Se refiere a que hay objetos que pueden heredar características de otros, esto con el fin de hacer un mejor código.
5. Polimorfismo: Un objeto puede tener distintos comportamientos o distintas funciones
6. B. ¿Que se deben considerar al automatizar pruebas?
7. Se debe tener en cuenta primeramente las herramientas que se van a utilizar para realizar la automatización. También se debe tener toda una estrategia de pruebas (plan de pruebas, escenarios, casos), se debe considerar la forma en que se hace el código para que se fácil de refactorizar en dado caso que toque hacer cambios.
8. C. ¿Qué papel juegan los principios SOLID en la automatización de pruebas?

Los principios SOLID dentro de la automatización, permiten que se construya un software eficaz, sostenible, reutilizable y que sea escalable.

1. D. Defina la pirámide de automatización de Cohn

La pirámide consta de tres partes principales:

1. Pruebas Unitarias: Para probar cada componente por separado, de manera individual.
2. Pruebas de Integración: Probar todos los componentes juntos y que la funcionalidad sea la correcta
3. Pruebas de Interfaz: Probar el comportamiento de la interfaz que el usuario va a utilizar.

● Pruebas **No Funcionales**:

1. A. Explique las más utilizadas: Seguridad y Performance

Performance: Se pueden hacer pruebas de carga y pruebas de estrés, donde se miden el rendimiento de un software a situaciones extremas.

1. B. Herramientas utilizadas para ejecutar dichas pruebas
2. JMeter